

Интерактивная игра «Гусеничка»

Дидактическая цель: упражнять в определении первого и последнего звука в слове, закреплять навыки интонационного выделения звука в слове.

Задачи: развивает внимание, развивает фонематический слух, развивает внимание, развивает фонематический слух.



Дорогой мой друг!

Предлагаю тебе поиграть в игру «Гусеница».

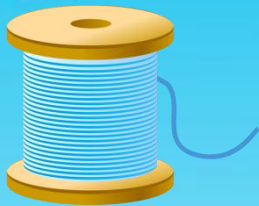
Навигация: - Выбор слов в каждом задании осуществляется нажатием на предметные картинки в верхней части слайда. Последующее слово начинается со звука, на который заканчивается предыдущее слово.

«Желаю удачи!»





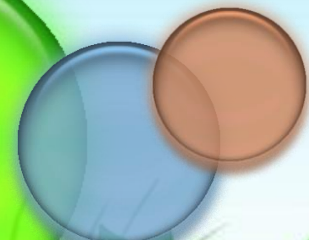
















Список используемой литературы:

1. А. Арушанова, Е. Рычагова «Игры со звучащим словом».

